



KidiZoom[®]

SMART WATCH DX3

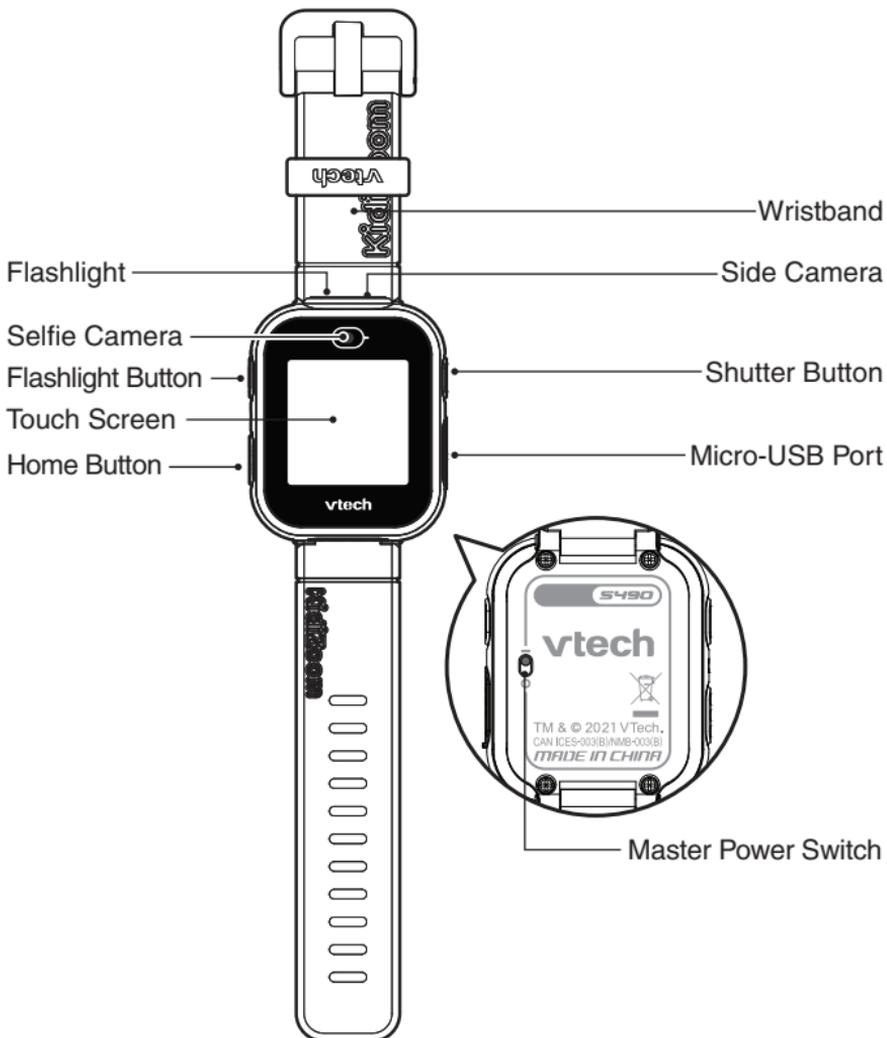


Instruction Manual

INTRODUCTION

Thank you for purchasing the **KidiZoom® Smartwatch DX3!**

This great smartwatch features two cameras that allow your child to capture everything from action videos to selfies. Use the built-in flashlight for a night adventure or take low-light photos with the flash. Play games and tell time with customizable clock faces.



1. Shutter Button

Press this button to launch the camera and to take photos and videos.

2. Home Button

From Clock Mode:

Press this button to display the home menu to choose other activities.

Hold down this button for two seconds to turn the screen off.

From the Home Menu:

Press this button to display the clock screen.

In other activities:

Press this button to return to the previous screen.

3. Flashlight Button

Press this button for a moment to turn **On** the **Flashlight**. Press and hold for two seconds to keep the **Flashlight** lit. Press again to turn it **Off**.

From Camera Mode:

Press this button to toggle the flash between On, Off and Automatic modes.

4. Micro-USB Port

Connect to your computer with the included Micro-USB Cable to transfer files and charge the watch.

INCLUDED IN THE PACKAGE

- **KidiZoom® Smartwatch DX3**
- Micro-USB cable
- Quick Start Guide

WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

ATTENTION

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'instructions car il comporte des informations importantes.

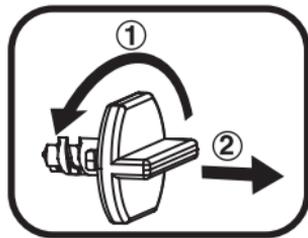
This toy is only to be connected to equipment bearing either of the following symbols:  or 

The battery in this product must not be disposed of with household waste. This battery is recyclable. Please follow your local recycling regulations. Battery is not replaceable.

The LCD label covering the LCD screen of the product is packing material. Please remove this label before use.

Unlock the Packaging Locks

- ① Rotate the packaging lock counterclockwise several times.
- ② Pull out the packaging lock and discard.



PRODUCT SPECIFICATIONS

Display	1.44" colour touch screen
Supported Languages	English (US, CA) French (FR, CA)
Photo Resolution	640 X 480 (0.3 MP)
Video Resolution	320 X 240 or 160 X 120
Video Length Limit	60 seconds per file
Focus Range	1.5 feet (45 cm) - ∞
Internal Memory	256 MB built-in memory (shared with program data; actual memory available for user storage will be less)
LED Flash	2 - 3 feet (60-90 cm) optimal range
Built-in Flashlight	Yes
Storage Capacity	Indoor Typical Conditions: Photos: 1520 Videos: 10 minutes at 320 x 240 22 minutes at 160 x 120 Note: The storage capacity is an approximation. The actual amount depends on the shooting environment.
File Format	Photos: Standard Baseline JPEG Video: AVI (Motion JPEG)
Connectivity	Connect to other DX3 for playing games, sending cards or sharing dishes. (Best communication range: within 3 feet or 1 meter.) Micro-USB 2.0 cable (included) for connection to computer
Battery	Li-ion battery (not replaceable)

**Optimum Operating
and Charging
Temperature**

32°F - 104°F (0°C - 40°C)

WARNING

Prolonged wearing of any watch can cause skin irritation for some people. Clean the watch band regularly by wiping it with a damp towel. Be careful not to get the watch wet, as this could damage the unit. Do not use soaps or household cleaners, as they can get trapped under the band and irritate the skin. Always dry the band before putting it back on. Irritation can also occur if the band is too tight or too loose. If redness, swelling, itchiness, or any other irritation occurs, remove the watch and consult a physician.

GETTING STARTED

MASTER POWER SWITCH

When you use **KidiZoom® Smartwatch DX3** for the first time, slide the **Master Power Switch** (located on the underside of the watch) to the **On** position, using a small tool such as a paper clip if necessary. Fully charge the watch before first use. A full charge will take about three-and-a-half hours.

When the **Master Power Switch** is set to the **Off** position, the unit will not function, and the battery will not charge. Only move the switch to the **Off** position if the watch will not be in use for an extended period of time.

Note: It is not necessary to switch off the watch in daily use. Once the **Master Power Switch** is **Off**, the watch will stop functioning. After it is turned on again, the time and date will have to be reset.



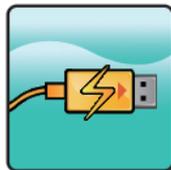
BATTERY RECHARGING

Note: Adult operation required.

The watch should be fully charged before first use. To charge the **KidiZoom® Smartwatch DX3**, connect the watch to a computer with the included **Micro-USB Cable**. To do so correctly, please follow these steps:

- Make sure that the **Master Power Switch** is set to the **On** position before charging.

- Pull up the rubber cover of the **Micro-USB Port** on the side of the watch.
- Insert the included **Micro-USB Cable** (small end) into the **Micro-USB Port** on the watch.
- Insert the large end of the **Micro-USB Cable** into a USB port on your computer.
- Once the connection is successful, you will see a battery recharging symbol ⚡ appear on the watch screen.
- Check the charging progress regularly throughout recharging.
- When the battery is fully charged, the charging icon will disappear and only show the USB mode screen. Then the screen will automatically turn off. You may then disconnect your fully charged watch from the computer.



Note: It takes approximately three-and-a-half hours to fully charge the battery. The actual charging time depends on the charging current, the remaining charge in the battery prior to recharging, and the ambient temperature. The optimum ambient temperature is 32°F - 104°F (0°C - 40°C).

CHARGING GUIDELINES

Only charge this device using the included **Micro-USB Cable** connected to a computer. Do not charge using a third party adapter. Before use, inspect the cord to confirm that it is in good condition and that there are no breaks or exposed wires. Ensure there are no particles or liquid (water, juice, etc.) in either of the connectors before plugging in either end of the cable. The device should be completely dry with no debris in the cable connectors when charging. Plug in the cable securely, in the correct orientation. If the device is on when plugged in, a dialog box may pop up on your computer to allow you to access the device's drive. Never leave the device unattended while charging. Do not charge your device on soft surfaces, as they can trap heat around the device. Typical charging time is approximately three-and-a-half hours if the battery is fully depleted. Disconnect the device when it is fully charged. Do not leave the device charging for more than four hours.

ERROR MESSAGES

1		<p>Master Power Switch Is Off</p> <p>Slide the Master Power Switch to the On position before charging the battery.</p>
---	--	--

2



Temperature Out of Range

The charging temperature range should be 32°F - 104°F (0°C - 40°C).

BATTERY LIFE

The time the battery lasts between charges depends on play. Like other electronic devices, more frequent usage will drain the battery more quickly. Some activities are more demanding on the battery, such as taking photos and videos. The remaining battery capacity will appear in the top right corner of the screen. When the battery level is low, recharge the battery before further use. When the battery level is too low, the watch will not turn on until it is recharged.

BATTERY TIMES FOR REFERENCE

Condition	Battery Time
Low Usage	2 weeks
Typical Usage	2 - 3 days
Heavy Usage	1 day

Note: The above battery time assumptions are based on the screen display set to turn off when not in use. Please see the Settings section for more details about this option.

BATTERY MAINTENANCE

Charge the battery regularly to keep it operating at optimum performance, even when the watch isn't regularly in use. For example, charge the watch at least once every six months. Slide the **Master Power Switch** to the **Off** position if the watch will not be in use for an extended period of time.

This toy contains batteries that are non-replaceable.

WARNING

PLEASE READ THOROUGHLY BEFORE GIVING THIS PRODUCT TO A CHILD. KEEP AWAY FROM FIRE OR ANY HEAT SOURCES. BATTERIES CANNOT BE REPLACED.

The batteries within this toy are permanently encased. Before giving this toy to a child, make sure there are no signs of damage. Regularly check the toy and dispose of it immediately if there are any signs of damage. Do not dispose of the toy in a fire, as the batteries may leak and explode. Keep batteries safely out of children's reach before disposing of them via a safe disposal system.

SPLASH-PROOF FOR EVERYDAY PLAY

- Do not put under running water.
- Do not submerge in water. Not suitable for showering, bathing or swimming.
- Keep the rubber cover over the **Micro-USB Port** closed tightly while it is not in use in order to prevent possible water damage.

TO BEGIN USING KIDIZOOM® SMARTWATCH DX3

Make sure the **Master Power Switch** is set to the **On** position and that the battery is fully charged before using the watch.

SELECT A LANGUAGE

The first time you turn **On** your watch, press either the **Home Button** or the **Shutter Button**.

The language selection screen will appear. Simply tap the your preferred language, then tap the Check icon . If prompted, select the country also, then tap the Check icon .

SET DATE AND TIME

Next, the date and time screens will display.

Swipe up or down over the month, day, year, hours and minutes to set the current date and time. Tap the Check icon  when you're done.

TO BEGIN PLAY

Press the **Home Button** to go to the Home Menu to access different activities.

Press the **Shutter Button** to go to the Camera screen to take photos.

Press and hold the **Flashlight Button** to turn On the flashlight. Press the button again to turn it Off.

AUTOMATIC SCREEN OFF

To preserve battery life, the screen will automatically shut off after a short period of time when in Clock mode.

Note: The auto screen off time can be adjusted in the Auto Screen Off in Advanced Settings. Please refer to the Settings section in this guide. From other activities, the watch screen will return to Clock mode automatically if there is no input for one minute. In games, auto exit time occurs after two minutes of inactivity. In Camera mode, auto exit occurs after three minutes of inactivity.

CONNECTING TO A COMPUTER

You can connect the **KidiZoom® Smartwatch DX3** to a PC or Mac using the included **Micro-USB Cable**. To transfer files between your watch and computer, follow these steps:

- Pull up the rubber cover of the **Micro-USB Port** on the side of your watch.
- Insert the **Micro-USB Cable** (small end) into the **Micro-USB Port** on the watch.
- Insert the larger end of the cable into a USB port on your computer.
- You will see a removable drive called **VTech 5490**. Please use this to transfer files to and from the watch. There is another removable drive called **VT SYSTEM**, which is for storage of system data and should not be accessed by users.

Note: Once the watch is connected to your computer, do not disconnect the watch while files are transferring. Only eject the watch from your computer once it completes transferring files. Once ejected, you can then physically disconnect the watch from your computer. Ensure the rubber cover over the micro-USB port is closed tightly.

To Back Up Photos or Videos:

- From your computer, open the **DCIM** folder on the removable drive **VTech 5490**.
- Copy and paste the photo and/or video files to a location on your computer.

To Back Up Recorded Sounds:

- From your computer, open the **VOICE** folder on the removable drive **VTech 5490**.

- Drag and drop the files to a location on your computer.

To Transfer Photos or Videos to the DX3

- First, select the photo or video files you would like to download from your computer.
- Locate and open the **DOWNLOAD** folder on the removable drive **VTech 5490** and drag and drop the photo or video files into the **PHOTO** or **VIDEO** subfolders.

Note: Do not transfer photo or video files created by other cameras (except for KidiZoom® camera photo or video files) to **KidiZoom® Smartwatch DX3**, as these files may not be compatible.

Minimum System Requirements

PC Hardware Requirements:

CPU: Pentium® 4 or above

Memory: 256 MB RAM

300 MB Hard disk space

Monitor Resolution: 1024 x 768

USB Port required

PC Software Requirements:

Microsoft® Windows® 8 or Windows® 10 Operating System

Macintosh Hardware Requirements:

Macintosh Computer with an Intel or Apple ARM (M1) processor

Memory: 512 MB RAM

300 MB Hard disk space

USB Port required

Macintosh Software Requirements:

Mac OS X 10.10 to 10.11, macOS 10.12 to 11

*Internet connection required for internet-enabled functions on both PC and Macintosh computers.

Microsoft® and Windows logos are trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries. Intel®, Pentium® are trademarks of Intel Corporation in the United States and other countries. Macintosh and Mac logos are trademarks of Apple Inc. in the United States and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

ACTIVITIES

Clock Display

When the screen is off, press the **Home Button** to show the clock screen.

- Swipe left or right to see more clock faces.
- Double tap the screen to listen to the current time.
- Press the **Home Button** to go to the Home Menu and select other activities.
- Press the **Shutter Button** to enter Camera Mode.
- Tilt the watch in different angles to experience the 3D clock faces. You can turn the 3D effect off in Settings.
- Swipe in from the top or bottom of the screen to display the Clock Menu. Tap the Volume icon  to toggle between Volume On or Mute. Tap the Speak Time icon  to hear the current time. Tap the Monster icon  to return to the Monster Clock Face. Swipe away to hide this menu.



Monster Clock Face and extra fun

- Tap the Star icon on the Monster Clock Face for extra fun.
- Tap or swipe different parts of the Monster face to interact with it. It will get dizzy if you shake the watch.
- Press the **Home Button** to exit the Interactive mode and show the time.

Note: Hold the **Home Button** for approximately two seconds to turn off the screen.



Flashlight

Press the **Flashlight Button** when the watch is **On** to turn on the flashlight. Press and hold the button for two seconds.

The light will remain on until you press the **Flashlight Button** again.

NOTE: Using the flashlight will cause the battery to drain more quickly.

Home Menu

Swipe left or right to scroll through the menu pages and tap an icon to enter the activity.

Note: If games are turned off in Settings, the icons for Games, Monster Catcher and Connection Games will not appear in the Home Menu. The icon arrangement will be different so that Alarms, Timer, Stopwatch and Calendar will not be grouped together in Timing Tools.



- | | |
|-------------------------|----------------------------|
| 1. Camera | 12. Amazing Dishes |
| 2. Video | 13. Photo Clock Face Maker |
| 3. Playback | 14. Action Challenges |
| 4. Voice Recorder | 15. Downloads |
| 5. Games | 16. Pedometer |
| 6. Monster Catcher | 17. Timing Tools |
| 7. Sound Shakers | (Alarm, Timer, Stopwatch, |
| 8. Time Master | Calendar) |
| 9. Connection Games | 18. Daily Reminders |
| 10. Magic Scan | 19. Simple Calculator |
| 11. Greeting Card Maker | 20. Settings |

1. Camera

- Press the **Shutter Button** or Shutter icon  to take a photo.
- Tap the Camera Switch icon  to switch between the **Side Camera** and **Selfie Camera**.
- To explore the different photo effects, tap the Star icon , then swipe or tap on the left or right arrows to choose an effect. Tap the Star icon  again to turn off the photo effect.



- Press the **Flashlight Button** to toggle between different Flash modes: Auto Flash , Forced Flash  or Flash Off . Note: The best applicable distance for Flash is 2–3 feet (60 - 90cm).
- Tap the Playback icon  to view your photos.

2. Video

- Press the **Shutter Button** or Record icon  to start recording.
- To stop, either press the **Shutter Button** again or the Stop icon .
- Tap the Video Switch icon  to switch between the **Side Camera** and **Selfie Camera**.
- To explore the different video effects, tap the Star icon , then swipe or tap on the left or right arrows to choose an effect. Tap the Star icon  again to turn off the video effect.
- Tap the Playback icon to view your videos.



When you finish recording a video, the playback screen will appear.

- Tap the Play icon  to play the last recorded video.
- Tap the Trash Can icon  to display the Delete Menu.

Note: Each video recording can be a maximum of one minute long.

3. Playback

Here you can view your photos and videos.

- Tap the Play icon  to play a video.
- Tap the Trash Can icon  to display the Delete Menu.

Note: To delete all photos and videos, tap the Down Arrow icon on the Delete Menu and then follow the instructions to continue.

While playing a video, tap the Fast Rewind  or Fast Forward  icons to toggle between 1X, 2X and 4X speeds.

4. Voice Recorder

The Voice Recorder allows you to record your own voice for up to 60 seconds per recording and apply fun voice-changing effects.

Tap the Record icon  to start recording. When you're finished, tap the Stop icon .

Swipe left or right to review the previous or next recording. Tap the Star icon  to display the Voice Effects menu.

On the Voice Effects screen, tap the Left or Right Arrow icon to preview the five effects. Tap the Save As icon to save the recording with the selected effect as a new file. To exit the Voice Effects screen, tap the Star icon again or press the **Home Button**.

To delete a recording, tap the Trash Can icon  to display the Delete Menu and tap the Check icon  to confirm.



5. Games

There are three games on the **KidiZoom® Smartwatch DX3**:

- Cat Diver
- Super Baker
- Present Express

A. Cat Diver

Tap the left or right arrows to control the underwater rescue cat and collect the target items while avoiding obstacles.



B. Super Baker

Keep the customers happy by assembling their orders correctly. Slide the conveyor belt to find the ingredients and assemble the order correctly on the plate, then drag it over to the customer.



C. Present Express

Help fix the present factory by tapping the pieces of the conveyor belt that are facing the wrong direction. Once the segments are aligned, the machine will turn on and deliver the presents.



6. Monster Catcher

There are invisible monsters hiding all around us. Use the Monster Catcher on your watch to find and capture monsters. Level up as you gain experience and special awards on your way to finding all 80+ monsters. There are five modes: Hunting, Exploration, Monster Book, Monster Album, Levels and Awards.

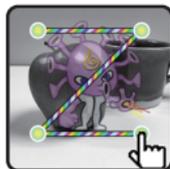
A. Hunting Mode

When you first enter Hunting mode, the world as seen through the watch's **Side Camera** will appear in black and white. Walking around powers up the watch and enables it to see evidence of the nearest monster. Just aim the watch camera at a large collection of the coloured monster particles and tap on the screen to take a sample. Now the monster can be fully revealed and captured! Continue tapping until the monster's energy is gone.

For some monsters to appear, you will need to cast a spell by connecting the dots on the screen. Connect the dots to form the shape shown, and the monster will appear.

Every time you capture a monster your Experience Points (XP) and Magic Power (MP) will increase.

Note: We suggest playing this game with natural light or in white lighting. Some lighting conditions, like fluorescent or yellow lighting, may affect the camera's ability to accurately detect colors.



B. Exploration Mode

When you see the Walking Man icon, keep walking to reach the next monster. You can see the distance to reach the monster on the bottom of the screen. Pay attention along the way, as some magic items may appear as you travel to increase your MP and XP. Be sure to watch where you are walking as you go!

The next three modes can be found on the Monster Catcher Main Menu:

- C. **Monster Book** – Learn everything there is to know about all the monsters you've discovered.
- D. **Monster Album** – Review the photos taken when you captured the monsters.
- E. **Levels and Awards** – Here you can see your XP, MP, current level and all the medals you've earned.

7. Sound Shaker

Walk like a dinosaur or run like a race car! Choose from 10 different sound effects and then shake the wrist wearing the **KidiZoom® Smartwatch DX3** to play.



8. Time Master

This activity can help you learn how to tell time.

- Tap the Hour / Minute icon to toggle between adjusting the hour or minute.
- Tap the Plus or Minus icon to adjust the time by one hour or minute.
- Tap on the clock or the owl to hear the time spoken. The owl tells the time in both analog and digital modes.



9. Connection Games

You can connect your DX3 watch with your friend's DX3 watch to play games. There are three connection games:

- Tic-Tac-Toe
- Treasure Hunt
- Find the Diamonds

Choose a game, then tap the Play a Friend icon  to connect to another DX3. (If you'd prefer to play against the computer, tap the Play the DX3  icon to play against the DX3.)

Tapping the Play a Friend icon will cause a pairing code to appear on your DX3. Next, ask your friend to open the Magic Scan app  on their DX3 watch to scan the code. (Refer to the Magic Scan section for more detailed instructions.)



Be sure to hold your watch still as your friend scans the code on your watch by lining up the code with the target on their screen. The watches should be about five to six inches (14–15 cm) apart.



You'll hear a sound to let you know the watches are paired, and then the game will begin. As you and your friend play, keep the watches within approximately three feet (one meter) of each other.

Note:

Play in a quiet room for better connection between the connected DX3 watches. Avoid having more than one pair of DX3 watches playing connection games at the same place. The connection signal will be unstable and may cause the connection to be lost.

There are three two-player games:

A. Tic-Tac-Toe

Take turns trying to place three X's or O's in a row in a best-of-three tournament.



B. Treasure Hunt

In two-player mode, Player 1 hides three treasures and then Player 2 attempts to find them. When playing against the computer, the DX3 will hide the treasures. You have five chances to try to find them!



C. Find the Diamonds

See if you can find all the diamonds under the hats. Take turns with the other player or against the DX3 to see who can find more.



10. Magic Scan

Use the Magic Scan app to scan a pairing code on your friend's DX3 to join a two-player game, or to receive a greeting card or Amazing Dish.



Be sure to hold your watch still as your friend scans the code on your watch by lining up the code with the target on their screen. The watches should be about five to six inches (14 -15 cm) apart.

Bonus Game: Monster of the Day!



Use the Magic Scan app on your DX3 to scan the code above and play.

11. Greeting Card Maker

Here you can create your own greeting card using the preset elements and share the card with other DX3 friends.

To start creating a new card, tap this icon . To view the saved cards, tap this icon .

To create a card, tap the corresponding icon to add a cartoon image , background  and a preset message . When the card is done, tap this icon  to save the card. Your saved cards can be found in the Card Gallery .



A. Adjusting the Card Elements

When you are adding card elements, tap the Left or Right Arrow icons to scroll through the options.

For a cartoon image, you can also change its size and position. Tap the Size icon  and then tap the left arrow to decrease the size, or tap the right arrow to increase the size. Tap the Position icon  and then drag the cartoon to the position you want.

For preset text, you can change the text color and the position. Tap the Colour icon  and then tap the Left or Right Arrow icons to scroll through different colour options. Tap the Position icon  and then drag the text to the position you want.

When you are done adjusting an element, tap the Check icon  to return to the card editing menu to make further adjustments or save your card.

B. Card Gallery

Here you can view all the cards you've created or received from others. Tap this icon  to share a card or tap this icon  to delete it.

When you tap the Share icon  a code will appear; ask your friend to open their DX3 Magic Scan app to scan it.

12. Amazing Dish

In this game, you can mix and match different ingredients to create amazing dishes and share them with other DX3 friends.

To make a new dish, tap this icon . Or to view the collection, tap this icon .

To make a new dish, tap the Left or Right Arrow icon to scroll through different ingredients, then tap an ingredient to put it in the bowl. After you choose the first and second food ingredients, the ninja will let you choose a secret ingredient. Tap one of the secret ingredients to reveal it and then follow the ninja's directions to prepare the dish.

Collection

Here you can find all the dishes you've made or received from friends by tapping the Collection icon .

Tap the Share icon  to send one of your dishes to a friend's DX3 or tap this icon  to delete it.

When you tap the Share icon , the dish code will appear. Ask your friend to use the Magic Scan app on their DX3 watch to scan it.

13. Photo Clock Faces Maker

With Photo Clock Faces Maker you can create custom clock faces from your own photos. From the main menu, either select a saved clock face to edit  or choose  to create a new clock face.

Tap this icon  to take a photo to start. Or tap this icon  to choose a photo from the album to start.



A. Take a New Photo

- In the Camera screen, swipe left or right or tap on the Arrow icons to select a clock face style.
- Position the watch so the camera screen is framing the image you'd like to capture, then tap the Camera icon  in the lower-left corner to take a picture.
- After you take a picture, the image will freeze on the screen. If you're happy with the image, tap the green Check icon  in the lower-right corner to create the new clock face. To re-take the picture, tap the red X icon  in the lower-left corner.

B. Use a Photo from the Camera Roll

- Swipe left or right or tap on the Arrow icons to select the photo you would like to use. Tap the green Check icon to select an image.

- Next, swipe left or right or tap on the Arrow icons to select the clock face style you would like to use with the selected photo. Tap the green Check icon to create the clock face.

C. Photo Clock Faces Gallery

- Tap the Arrow icons to see all the clock faces you've created.
- Tap the Trash icon  to display the Delete Menu.
- Tap the Pencil icon  to enter Edit mode and select a different clock style to use with the same image.

Note: Saved photo clock faces will appear on the Clock Display mode automatically.

14. Action Challenge

Action Challenge is a fun and active way to challenge yourself. It includes three activities that count your movements during a period of time: Racing Run, Funky Jump and Crazy Dance.

Swipe left or right or tap on the arrows to choose a challenge.

A. Racing Run

Tap the Stopwatch icon  to set an amount of time and start running as fast as you can. While you run, the character on the screen runs. The character will try his best to run as fast as you can. Don't worry if he can't keep up with you. Tap the Stopwatch icon  to choose different times, swipe the screen to choose different characters and then press the Go button and start running. When the time is up, it will show your score.



B. Funky Jump

Tap the Stopwatch icon  to set an amount of time and start jumping as many times as you can. While you jump, the character on the screen jumps. The character will try his best to jump as much as you can. Don't worry if he can't keep up. You can also swipe left or right to choose different characters to compete against. Press the green Play icon  to start jumping. When the time is up, it will show how many times you jumped.



C. Crazy Dance

Tap the Music Note icon  to select a song and start dancing. While you dance, the character on the screen dances. The character will try his best to dance as well as you can. Don't worry if his moves aren't as cool as yours. Tap the Song icon  to choose a song, swipe the screen to choose different characters and then press the Go button and start dancing.



15. Downloads

Downloads is where the Download Manager and any content downloaded from Learning Lodge® will appear. To access downloadable content, download and install the VTech® Learning Lodge® to get started.

Downloading Learning Lodge® Content

Follow these steps to download Learning Lodge® content:

1. Connect **KidiZoom® Smartwatch DX3** to a computer using the included **Micro-USB Cable**.
2. Click the Download Website link in the drive **VTECH 5490** that appears on your computer, or visit vtechkids.com/download.
3. Download and install the correct Learning Lodge® software for your operating system.
4. Launch the Learning Lodge® application and find all the great extra content for your **KidiZoom® Smartwatch DX3!**

Note: For further details about downloading content from the Learning Lodge®, please refer to the online help section at vtechkids.com/support.

Download Manager

Here you can view the memory size of each download or delete unwanted content to free up memory.

To delete downloads, scroll up or down to select the application to remove and then tap the Delete icon to display the Delete Menu.

Note: If the downloadable content is accidentally deleted, you may connect to the Learning Lodge® to re-download the applications.

16. Pedometer

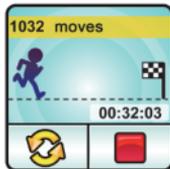
This is a basic pedometer to count your movements. The watch should be worn on the wrist for greatest accuracy.

- Tap the Start icon  to start the pedometer, and it will automatically stop at the end of the day, or when you tap the Stop icon.
- Tap the History Graph icon  to look at your past movement.
- Tap the Goal icon  to set a goal and challenge yourself or your friends.



Once the pedometer is running:

- Tap the Stop Button  to stop the counter.
- Tap the Reset Button  to reset the counter to zero.



Note: This kid-friendly pedometer is just for fun and is not as accurate as a commercial pedometer for adults. The pedometer only counts movement when it is in the Pedometer Activity or Clock mode. Entering other activities will suspend the counter. The pedometer will only count movement if it is worn on the arm that is moving.

17. Timing Tools

From the Timing Tools menu, tap the Arrow icons or swipe to select an activity, then tap the screen to make a selection.

A. Alarm

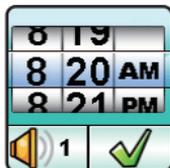
Set an alarm by choosing from a selection of alarm tones and animations. You can also record your own voice to use as an alarm.

- Tap the Time or Alarm icons to change the alarm time.
- Tap the Bell icon  to toggle the alarm **On** or **Off**.



To set the Alarm Time:

- Select the hour and minute by swiping up or down on the hours, minutes and AM/PM.
- Tap the Tone icon to display the Alarm Tone Selection menu. There are nine built-in alarm sounds and one voice-recording alarm. Swipe



left or right to preview the different tones and animations. Tap the Check icon to confirm your selection.

- To make your own voice alarm, tap the Record icon to start recording. While recording, tap the Stop icon to end the recording, or it will stop automatically after three seconds. Tap the Play icon to play the recorded voice.
- Once you choose an alarm, tap the green Check icon to confirm.



B. Timer

Use this app to set a countdown timer.

- Tap the Play icon  to start the timer immediately.
- Tap the Style icon  or swipe left or right to change the timer style. There are five different timers for you to try out.
- Tap the time to enter Timer Settings. Swipe up or down on the minutes and seconds to change the time. Once set, tap the green Check  to confirm.
- While the timer is running, tap the Pause icon  to pause the countdown and tap it again to resume. Tap the Timer Reset icon  to stop the countdown and reset the timer.



C. Stopwatch

- Tap the Play icon  to start the stopwatch.
- Tap the Style icon  or swipe left or right to change the stopwatch style. There are five fun stopwatch styles to try!
- While the stopwatch is running, tap the Pause icon  to pause the timer. Tap it again to resume. Tap the Timer Reset icon  to stop the timer and reset the timer to zero.



D. Calendar

Explore the Calendar by swiping left or right to see the previous or next month. Swipe up or down to see the previous or next year.

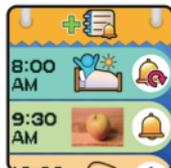


18. Daily Reminders

With Daily Reminders, you can set your DX3 to help remind you of daily activities.

Tap the Add Reminder icon  on top of the list to create a new reminder. You can select an event icon or use your own photo as the event icon. Then swipe up or down on the hour and minute to set the event time. Tap the check mark icon when you are done.

The reminders are listed by time from morning to evening. Tap a Reminder Bell icon  to select remind once , every day , or to turn it off . Tap a Reminder icon to edit it or delete it from your list.



19. Simple Calculator

This simple calculator helps you to work out addition, subtraction, multiplication and division problems for any pair of two-digit numbers. Tap the arrow buttons to set the value and arithmetic operator. Tap the Equals sign icon  to get the result. Swipe the screen left or right to change the look of the calculator.



20. Settings

Swipe left or right to scroll through the options:

A. Volume

- Tap the Up or Down icons to set the system volume.

B. Brightness

- Tap the Up or Down icons to set the screen's brightness.

C. Date

- Tap the Set icon to display the Date Setting Screen.
- Swipe up or down on the month, day and year to set the date.
- Tap the Date Format icon to change the date format (DD/MM/YYYY or MM/DD/YYYY).
- Tap the green Check icon to save.

D. Time

- Tap the Set icon to display the Time Setting Screen.
- Swipe up or down on the hours, minutes, and AM/PM to set the time.
- Tap the green Check icon to save.

E. 3D Effects

- Tap On/Off to enable or disable the 3D effects feature.

Note: If the watch enters Power Save mode, the screen will dim and the 3D effect may not be shown.

F. Smart Wake Up

- When Smart Wake Up is enabled, you can double tap on the screen to wake up the watch.
- Tap On/Off to enable or disable this feature.

G. Language

- Tap the Set icon to display the Language setting screen.
- Tap the language you would like to select, then tap the Check icon to save. For some languages, you will need to select the country as well.

H. Wallpaper

- Tap the Left or Right Arrow icons to change the wallpaper.
- Tap the green Check icon to save your selection.

I. Advanced Settings

(i) Memory

See a summary of memory usage or reformat the memory.

Note: Formatting will erase all data in the memory, including all photos, videos, voice files, photo clock faces and downloaded apps.

(ii) Image Display (Aspect Ratio)

All photos and videos are saved at 4:3 ratio, but you can select from two different aspect ratios for displaying the image in the preview and playback screens:

Cropped: Image appears to fully fill the screen with the left and right sides cut off.

Fit Screen: Image scaled to fit the screen, with the whole image displayed.

(iii) Video Resolution

There are two resolution options:

160 X 120: The video size is smaller and you can record and save more videos.

320 X 240: The video quality is better and takes up more memory, so fewer videos can be saved.

(iv) Auto Screen Off

Allows you to set an Auto Screen Off timer. Tap the left and the right arrows to set the time, then tap the green Check icon to confirm.

Selecting Disable Auto Screen Off will not turn off the screen, but the screen will dim if there is no input for 30 seconds in Clock Display mode to save power. At this time, operation of the watch will be limited to showing the time. No other functions will be operational, including 3D clock face effects, until the watch wakes up.

Tip: If the Auto Screen Off time is set to one of the longer options, battery consumption will increase and the time the battery lasts will decrease.

(v) Indoor Light Frequency

Use this setting to set the AC power frequency when traveling. If this is not set correctly, you may see flickering on the preview screen and photos and videos captured in indoor environments.

(vi) Parental Controls

Access these settings to set the School and Game Limit modes.

Tap this icon  to display the School mode settings screen. You can set a repeating time at which the mode will start and end, and also set whether the watch will automatically enter this mode on weekdays, weekends, or every day.

During the School mode period, only the selected clock face will be displayed on the watch screen. Other activities cannot be accessed.

Tap this icon  to display the Game Limit mode settings screen. You can either disable games or set a daily time limit. By default there is no time limit set. You can choose a limit of 15, 30, 60 or 90 minutes per day. Once a time limit is reached,

games will not be accessible until the following day. When games are disabled, icons will appear in the Main Menu in a slightly different configuration.

Tip: The Parental Controls settings are designed for parents of children who cannot yet read, as access to the menu is granted by following simple, on-screen instructions.

Note: The time limit will reset if the date or time settings are changed.

(vii) Factory Reset

Factory Reset will erase content stored in the memory and reset all system settings to factory defaults.

(vii) FCC Compliance Statement

This page confirms that this product complies with FCC regulations.

CARE & MAINTENANCE

1. Keep the rubber cover over the **Micro-USB Port** closed tightly when not in use in order to prevent dust or water damage.
2. Keep the watch clean by wiping it with a slightly damp cloth.
3. Keep the watch out of direct sunlight and away from direct heat sources.
4. Do not drop the watch on a hard surface, expose it to moisture, or immerse it in water.
5. Keep the lens clean. If the pictures taken are blurry, it could be because there is dust or dirt on the lens. You can clean the lens by:
 - Blowing on the lens.
 - Gently wiping the lens with a soft, dry cloth.

WARNING

A very small percentage of the public, due to an existing condition, may experience epileptic seizures or momentary loss of consciousness when viewing certain types of flashing colors or patterns.

While **KidiZoom® Smartwatch DX3** does not contribute to any additional risks, we do recommend that parents supervise their children while they play games. If your child experiences dizziness, altered vision, disorientation, or convulsions, discontinue use immediately and consult your doctor. Please

note that close-range focus on or handling of a **KidiZoom® Smartwatch DX3** as a game controller for a prolonged period of time may cause fatigue or discomfort. We recommend that children take a 15-minute break for every hour of play.

TROUBLESHOOTING

Check this section if you experience difficulty operating the **KidiZoom® Smartwatch DX3**.

Problem	Correction
The watch has stopped working	<ol style="list-style-type: none">1. Slide the Master Power Switch Off for 30 seconds.2. Slide the Master Power Switch On again and then press the Home Button to turn the watch on. It should now work properly.3. If the watch doesn't work, recharge the battery and repeat steps 1 and 2. (Refer to the battery recharging section for details.)
Screen is not working correctly	<ol style="list-style-type: none">1. Slide the Master Power Switch Off for 30 seconds.2. Slide the Master Power Switch On again and then press the Home Button to turn the watch on. The screen should now function normally.
Image taken is not clear	<ol style="list-style-type: none">1. Make sure the lighting conditions of the shooting environment are good.2. Hold the watch still for taking photos.3. Check to see if the camera lens is clean. If you find some dust or dirt on it, please see the steps to clean the lens in the Care & Maintenance section.
Cannot connect the watch to a computer	<ol style="list-style-type: none">1. Check the connections on the cable between the watch and the computer and review the Connecting to a Computer section of this guide.2. Slide the Master Power Switch Off for 30 seconds. Slide the Master Power Switch On and reconnect the watch and computer.

<p>Cannot view videos or photos loaded from a computer</p>	<p>Check if the files are in the correct directories on the KidiZoom® Smartwatch DX3. Photos should be put in the DOWNLOAD\PHOTO folder, and videos should be put in the DOWNLOAD\VIDEO folder on KidiZoom® Smartwatch DX3 when it is connected to a computer. KidiZoom® Smartwatch DX3 only supports the formats below:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Photos in Standard Baseline JPEG • Video in AVI (motion JPEG) created by KidiZoom® Smartwatch DX3
<p>Cannot recognize the QR code</p>	<ul style="list-style-type: none"> • DX3 watches can only recognize codes generated by DX3 watches. • DX3 codes can only be recognized by DX3 watches in Magic Scan, not in Camera mode, and not by any other devices.

DISCLAIMER AND LIMITATION OF LIABILITY

VTech® Electronics North America, L.L.C. and its suppliers assume no responsibility for any damage or loss resulting from the use of this guide. VTech® Electronics North America, L.L.C. and its suppliers assume no responsibility for any loss or claims by third parties that may arise through the use of this product. VTech® Electronics North America, L.L.C. and its suppliers assume no responsibility for any damage or loss caused by deletion of data as a result of malfunction, dead battery, or repairs.

Company: VTech® Electronics North America, L.L.C.

Address: 1156 W. Shure Drive, Suite 200, Arlington Heights, IL 60004 USA

Phone: 1-800-521-2010 in the U.S. or 1-877-352-8697 in Canada

IMPORTANT NOTE:

Creating and developing VTech® products is accompanied by a responsibility that we at VTech® take very seriously. We make every effort to ensure the accuracy of the information, which forms the value of our products. However, errors sometimes can occur. It is important for you to know that we stand behind our products and encourage you to call our Consumer Services Department at 1-800-521-2010 in the U.S. or 1-877-352-8697 in Canada, or by going to our website at vtechkids.com and filling out our Contact Us form located under the Customer Support link with any problems and/or suggestions that you might have. A service representative will be happy to help you.

NOTE

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio / TV technician for help.

Supplier's Declaration of Conformity

47 CFR § 2.1077 Compliance Information

Trade Name: VTech®
Model: 5490
Product Name: KidiZoom® Smartwatch DX3
Responsible Party: VTech Electronics North America, L.L.C.
Address: 1156 W. Shure Drive, Suite 200
Arlington Heights, IL 60004
Website: vtechkids.com

THIS DEVICE COMPLIES WITH PART 15 OF THE FCC RULES. OPERATION IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TWO CONDITIONS: (1) THIS DEVICE MAY NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE, AND (2) THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE RECEIVED, INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE UNDESIRE OPERATION.

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

To access the above compliance statement from the product software:

1. From the Main Menu, choose the Settings icon .
2. Go to the Advanced screen  and tap Set.
3. Choose FCC Compliance Statement  to see the statement.

CAUTION

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Shielded cables must be used with this unit to ensure compliance with the Class B FCC limits.

**Visit our website for more
information about our products,
downloads, resources and more.**

vtechkids.com
vtechkids.ca

Read our complete warranty policy online at
vtechkids.com/warranty
vtechkids.ca/warranty





KidiZoom^{MD}

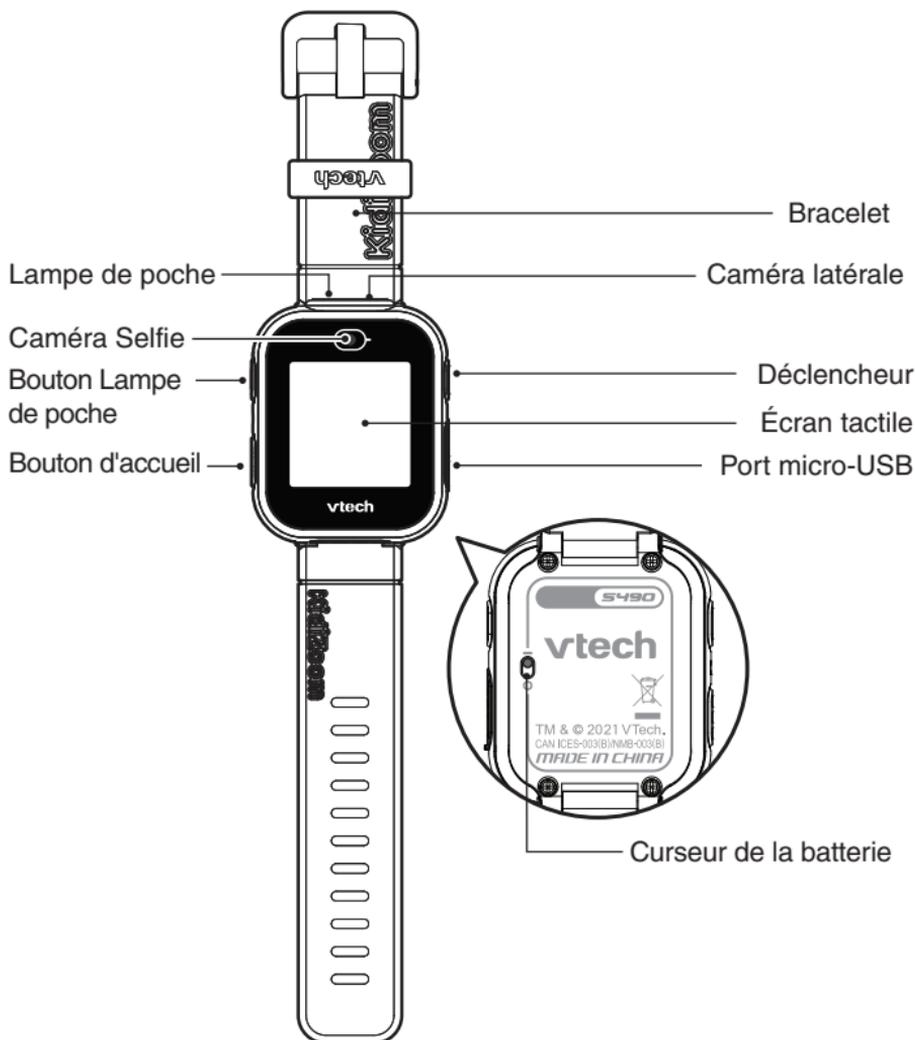
SMART WATCH DX3



Manuel d'utilisation

INTRODUCTION

La **KidiZoom^{MD} Smartwatch DX3** est une superbe montre intelligente dotée de deux caméras qui vous permettent de capturer tout, des vidéos aux selfies. Utilisez la lampe de poche intégrée pour une aventure nocturne ou prenez des photos en basse lumière avec le flash. Jouez à des jeux seul ou avec un ami et donnez l'heure avec des cadrans d'horloge personnalisables!



1. Déclencheur

Appuyez sur ce bouton pour lancer l'appareil photo et prendre des photos et des vidéos.

2. Bouton d'accueil

Depuis le mode Horloge :

Appuyez sur ce bouton pour afficher le menu d'accueil et choisir d'autres activités.

Maintenez ce bouton enfoncé pendant deux secondes pour éteindre l'écran.

Depuis le menu d'accueil :

Appuyez sur ce bouton pour revenir à l'écran précédent.

Dans d'autres activités :

Appuyez sur ce bouton pour revenir à l'écran précédent.

3. Bouton Lampe de poche

Appuyez sur ce bouton pendant un moment pour allumer la lampe de poche. Appuyez pendant deux secondes pour que la lampe de poche reste allumée. Appuyez à nouveau sur ce bouton pour l'éteindre.

Depuis le mode Appareil photo :

Appuyez sur ce bouton pour faire basculer le flash entre les modes Marche, Arrêt et Automatique.

4. Port micro-USB

Connectez-vous à votre ordinateur à l'aide du câble Micro-USB fourni pour transférer des fichiers et charger la montre.

CONTENU DE LA BOÎTE

- **KidiZoom^{MD} Smartwatch DX3**
- Câble micro-USB
- Guide de démarrage rapide

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE

Please save this Instruction Manual as it contains important information.

Le jouet doit uniquement être connecté à des équipements portant l'un des symboles suivants :  ou .

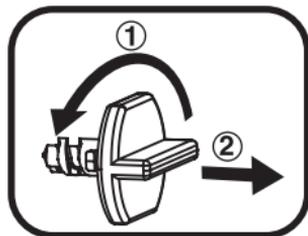
La batterie de ce produit ne doit pas être jetée avec les déchets ménagers. Cette pile est recyclable. Veuillez suivre les réglementations locales en matière de recyclage. La batterie n'est pas remplaçable.

L'étiquette LCD recouvrant l'écran LCD du produit est un matériau d'emballage.

Veuillez retirer cette étiquette avant l'utilisation.

Pour retirer l'attache de la boîte

- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.



CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

Affichage	Écran couleur tactile de 1,44"
Langues	Anglais (US, CA) Français (FR, CA)
Résolution des photos	640 X 480 (0,3 MPixel)
Résolution des vidéos	320 X 240 pixels ou 160 X 120 pixels
Durée limite des vidéos	60 secondes
Mise au point	À partir de 45 cm
Mémoire interne	Mémoire interne de 256 Mo (partagée avec les données des programmes, la mémoire disponible pour les fichiers photo/vidéo/audio est donc moindre)
Flash	Se positionner de 60 à 90 cm de l'objet ou de la personne que l'on prend en photo
Lampe torche intégrée	Oui
Capacité de stockage	Dans des conditions normales intérieures : Photos : 1520 Vidéos : 10 minutes avec une résolution de 320 x 240 pixels, 22 minutes avec une résolution de 160 x 120 pixels. (Durée maximale de la vidéo : 1 minute par fichier.) Note : la capacité de stockage est donnée à titre indicatif et dépend de l'environnement de prise de vue.
Formats supportés	Photo : Standard Baseline JPEG Vidéo : AVI (Motion JPEG)

Connecteur externe	<p>Pour connecter deux montres entre elles afin de s'envoyer des cartes ou jouer à des jeux à 2, se positionner à 1 mètre environ.</p>
	<p>Câble micro-USB (inclus) pour connecter la Kidizoom^{MD} Smartwatch DX3 à l'ordinateur</p>
Batterie	Batterie Li-ion (non remplaçable)
Amplitude thermique maximale pour un bon fonctionnement	0 °C - 40 °C (32 °F - 104 °F)

ATTENTION :

Comme avec d'autres objets portés près du corps de manière prolongée, la montre **Kidizoom^{MD} Smartwatch DX3** pourrait éventuellement provoquer une irritation. L'humidité, la transpiration, l'eau savonneuse ou d'autres agents irritants peuvent s'incruster sous le bracelet et rester en contact avec la peau. En prévention, nous recommandons fortement aux enfants de ne pas porter la montre pendant la nuit, de l'enlever dès le moindre signe d'irritation, et de garder le bracelet sec et propre. Par ailleurs, vérifiez que le bracelet de votre enfant ne soit ni trop serré, ni trop lâche. Si vous observez des rougeurs, gonflements ou autre irritation, veuillez consulter un médecin avant de remettre la montre.

POUR COMMENCER

CURSEUR DE LA BATTERIE

Lors de la première utilisation de la **Kidizoom^{MD} Smartwatch DX3**, déplacer le curseur de la batterie situé au dos de la montre sur la position Activé. Il est possible d'utiliser un petit outil comme un trombone si nécessaire.

Si le curseur n'est pas dans cette position, il ne sera pas possible de recharger la montre ni de jouer aux activités.



Note : en cas d'utilisation quotidienne, il n'est pas nécessaire de déplacer le curseur pour éteindre la montre. Si le curseur de la batterie est désactivé, la montre ne fonctionnera plus. Après l'avoir rallumé, l'heure et la date auront besoin d'être réinitialisées. Il est recommandé de recharger intégralement la batterie avant d'utiliser la montre. Un rechargement intégral dure environ 3 heures et demie.

CHARGEMENT DE LA BATTERIE

Note : le chargement de la batterie doit être effectué par un adulte.

Brancher la montre à un ordinateur avec le câble micro-USB inclus pour recharger la batterie.

- S'assurer que la batterie est sur la position Activé avant de recharger.
- Soulever le cache en caoutchouc protégeant le port micro-USB sur le côté de la montre.
- Insérer le câble micro-USB (petite prise) dans le port micor-USB de la montre.
- Brancher l'autre extrémité du câble micro-USB (grande prise) sur le port USB de l'ordinateur.
- Une fois la connexion réussie, le symbole de la batterie ⚡ en chargement sera affiché sur l'écran.
- Vérifier régulièrement le chargement.
- Lorsque la batterie est intégralement chargée, un message s'affiche sur l'écran, puis l'écran s'éteint. Débrancher la montre de l'ordinateur.



Note : le chargement intégral de la batterie dure environ 3 heures et demie. La durée du rechargement dépend de l'alimentation électrique, du niveau de la batterie avant chargement et de la température ambiante de l'environnement de chargement. L'amplitude thermique maximale pour un bon fonctionnement est 0 - 40 °C (32 °F - 104 °F).

DIRECTIVES DE CHARGEMENT

Ne chargez cet appareil qu'à l'aide du **câble micro-USB** fourni, connecté à un ordinateur. Ne le chargez pas à l'aide d'un adaptateur tiers. Avant toute utilisation, inspectez le cordon pour vérifier qu'il est en bon état et qu'il n'y a pas de rupture ou de fil exposé. Assurez-vous qu'il n'y a pas de particules ou de liquide (eau, jus, etc.) dans l'un des connecteurs avant de brancher l'une des extrémités du câble. L'appareil doit être complètement sec et aucun débris ne doit se trouver dans les connecteurs du câble lors de la

charge. Branchez le câble en toute sécurité, dans le bon sens. Si l'appareil est allumé lorsqu'il est branché, une boîte de dialogue peut s'ouvrir sur votre ordinateur pour vous permettre d'accéder au lecteur de l'appareil. Ne laissez jamais l'appareil sans surveillance pendant le chargement. Ne chargez pas votre appareil sur des surfaces molles, car elles peuvent piéger la chaleur autour de l'appareil. Le temps de recharge typique est d'environ trois heures si la batterie est complètement déchargée. Débranchez l'appareil lorsqu'il est entièrement chargé. Ne laissez pas l'appareil en charge pendant plus de trois heures et demie.

MESSAGES D'ERREURS

1		<p>Le curseur de la batterie est désactivé</p> <p>Déplacer le curseur de la batterie en position Activé avant de recharger la batterie.</p>
2		<p>Température maximale dépassée</p> <p>La température idéale de chargement doit être entre 0 °C - 40 °C (32 °F - 104 °F).</p>

DURÉE DE LA BATTERIE

La durée de la batterie dépend de l'utilisation de la montre. Comme tout appareil électronique, plus l'usage est fréquent et plus la batterie se décharge rapidement. Certaines activités, comme l'appareil photo et la caméra, consommeront davantage de batterie. La capacité restante de la batterie s'affiche dans le coin supérieur droit de l'écran. Lorsque le niveau de la batterie est faible, rechargez la batterie avant de continuer à l'utiliser. Lorsque le niveau de la batterie est trop faible, la montre ne s'allume pas tant qu'elle n'est pas rechargée.

DURÉE D'UTILISATION DE LA BATTERIE

Utilisation	Durée d'utilisation de la batterie
Utilisation réduite	2 semaines
Utilisation classique	2-3 jours
Utilisation intensive	1 jour

Note: la durée d'utilisation de la batterie est basée sur une utilisation avec extinction automatique de l'écran lorsque la montre n'est pas utilisée.

ENTRETIEN DE LA BATTERIE

Charger régulièrement la batterie pour garder une performance optimale, même si la montre n'est pas utilisée. Par exemple, charger la montre tous les 6 mois. Déplacer le curseur sur la position Désactivé, seulement lorsque la montre n'est pas utilisée pendant une longue période.

Ce jouet contient une batterie non remplaçable.

AVERTISSEMENT

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT AVANT DE DONNER CE PRODUIT À UN ENFANT. TENEZ-LE ÉLOIGNÉ DU FEU OU DE TOUTE SOURCE DE CHALEUR. LES PILES NE PEUVENT PAS ÊTRE REMPLACÉES.

La batterie de ce jouet est placée dans un boîtier permanent. Avant de donner ce jouet à un enfant, assurez-vous qu'il ne présente aucun signe de dommage. Vérifiez régulièrement le jouet et jetez-le immédiatement s'il présente des signes de dommages. Ne jetez pas le jouet dans un feu, car la batterie pourrait fuir et exploser. Conservez la batterie hors de portée des enfants avant de vous en débarrasser via un système de recyclage fiable.

RÉSISTANCE À L'EAU

- Ne pas mettre sous l'eau courante.
- Ne pas immerger la montre et ne pas l'utiliser sous la douche et dans le bain.
- Recouvrir le port micro-USB avec le cache en caoutchouc lorsqu'il n'est pas utilisé afin de le protéger des gouttes d'eau.

POUR COMMENCER À UTILISER KIDIZOOM^{MD} SMARTWATCH DX3

Assurez-vous que l'interrupteur principal d'alimentation est réglé sur la position Activé et que la batterie est complètement chargée avant d'utiliser la montre.

CHOISIR UNE LANGUE

La première fois que vous allumez votre montre, appuyez sur le bouton d'accueil ou le Déclencheur.

L'écran de sélection de la langue s'affiche. Appuyez simplement sur la langue de votre choix, puis sur l'icône Coche . Si vous y êtes invité, sélectionnez également le pays, puis appuyez sur l'icône Coche .

DÉFINIR L'HEURE ET LA DATE

Ensuite, les écrans de date et d'heure s'affichent. Faites glisser le curseur vers le haut ou le bas sur le mois, le jour, l'année, les heures et les minutes pour régler la date et l'heure actuelles. Touchez l'icône Coche  lorsque vous avez terminé.

POUR COMMENCER À JOUER

Appuyez sur le bouton Accueil pour accéder au menu d'accueil et accéder à différentes activités.

Appuyez sur le Déclencheur pour accéder à l'écran Appareil photo et prendre des photos. Maintenez le bouton Lampe de poche enfoncé pour allumer la lampe de poche. Appuyez à nouveau sur le bouton pour l'éteindre.

ARRÊT AUTOMATIQUE DE L'ÉCRAN

Pour préserver la durée de vie de la batterie, l'écran s'éteint automatiquement après un court laps de temps en mode Horloge.

Note : Le délai d'extinction automatique de l'écran peut être réglé dans la section Extinction automatique de l'écran des Réglages avancés. Veuillez vous reporter à la section Réglages de ce manuel. Pour les autres activités, l'écran de la montre revient automatiquement en mode Horloge si aucune entrée n'est effectuée pendant une minute. Dans les jeux, la sortie automatique se produit après deux minutes d'inactivité. En mode Appareil photo, la sortie automatique se produit après trois minutes d'inactivité.

CONNEXION À UN ORDINATEUR

Vous pouvez connecter la **KidiZoom^{MD} Smartwatch DX3** à un PC ou un Mac en utilisant le **câble micro-USB** fourni. Pour transférer des fichiers entre votre montre et votre ordinateur, suivez les étapes suivantes:

- Tirez vers le haut le couvercle en caoutchouc du **port micro-USB** sur le côté de votre montre.
- Insérez le **câble micro-USB** (petite extrémité) dans le **port micro-USB** de la montre.
- Insérez la grande extrémité du câble dans un port USB de votre ordinateur.
- Vous verrez apparaître un lecteur amovible appelé **VTech 5490**. Utilisez-le pour transférer des fichiers depuis et vers la montre. Il existe un autre lecteur amovible appelé **VT SYSTEM**, qui sert à stocker les données du système et auquel les utilisateurs ne doivent pas accéder.

Note : une fois la montre connectée à votre ordinateur, ne la déconnectez pas pendant le transfert des fichiers. N'éjectez la montre de votre ordinateur que lorsque le transfert des fichiers est terminé. Une fois la montre éjectée, vous pouvez alors déconnecter physiquement la montre de votre ordinateur. Assurez-vous que le couvercle en caoutchouc du port micro-USB est bien fermé.

Pour sauvegarder des photos ou des vidéos :

- Depuis votre ordinateur, ouvrez le dossier **DCIM** sur le disque amovible **VTech 5490**.
- Copiez et collez les fichiers photo et/ou vidéo à un endroit de votre ordinateur.

Pour sauvegarder des sons enregistrés :

- Depuis votre ordinateur, ouvrez le dossier **VOICE** du disque amovible **VTech 5490**.
- Faites glisser et déposez les fichiers vers un emplacement sur votre ordinateur.

Pour transférer des photos ou des vidéos sur le DX3 :

- Tout d'abord, sélectionnez les fichiers photo ou vidéo que vous souhaitez télécharger depuis votre ordinateur.
- Localisez et ouvrez le dossier **DOWNLOAD** sur le disque amovible **VTech 5490** et faites glisser les fichiers photo ou vidéo dans les sous-dossiers **PHOTO** ou **VIDEO**.

Note : ne transférez pas de fichiers photo ou vidéo créés par d'autres appareils photo (à l'exception des fichiers photo ou vidéo de l'appareil photo KidiZoom^{MD}) sur la **KidiZoom^{MD} Smartwatch DX3**, car ces fichiers pourraient ne pas être compatibles.

Configuration minimale requise

Configuration matérielle requise pour le PC :

CPU : Pentium^{MD} 4 ou supérieur

Mémoire : 256 Mo de RAM

300 Mo d'espace disque dur

Résolution du moniteur : 1024 x 768

Port USB requis

Logiciel PC requis :

Système d'exploitation Microsoft^{MD} Windows^{MD} 8 ou Windows^{MD} 10

Configuration matérielle requise pour Macintosh :

Ordinateur Macintosh avec un processeur Intel ou Apple ARM (M1)

Mémoire : 512 Mo de RAM

300 Mo d'espace disque dur

Port USB requis

Logiciels Macintosh requis :

Mac OS X 10.10 à 10.11, macOS 10.12 à 11

*Connexion Internet requise pour les fonctions Internet sur les ordinateurs PC et Macintosh. ordinateurs PC et Macintosh.

Les logos Microsoft^{MD} et Windows^{MD} sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Intel^{MD}, Pentium^{MD} sont des marques commerciales d'Intel Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Macintosh et les logos Mac sont des marques commerciales d'Apple Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays. Toutes les autres marques sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.

ACTIVITÉS

Affichage de l'horloge

Lorsque l'écran est éteint, appuyez sur le **bouton d'accueil** pour afficher l'écran de l'horloge.

- Balayez vers la gauche ou la droite pour afficher d'autres cadrans d'horloge.
- Appuyez deux fois sur l'écran pour écouter l'heure actuelle.
- Appuyez sur le **bouton d'accueil** pour accéder au menu d'accueil et sélectionner d'autres activités.
- Appuyez sur le **Déclencheur** pour passer en mode Appareil photo.
- Inclinez la montre sous différents angles pour découvrir les cadrans en 3D d'horloge. Vous pouvez désactiver l'effet 3D dans les Paramètres.
- Balayez vers l'intérieur depuis le haut ou le bas de l'écran pour afficher le menu Horloge. Touchez l'icône Volume 📢 pour basculer entre Volume activé ou Muet. Touchez l'icône Prononcer l'heure 🗣️ pour entendre l'heure actuelle. Touchez l'icône Monstre 👹 pour revenir à l'écran de l'horloge monstre. Faites glisser pour masquer ce menu.



L'horloge monstre et des super bonus

- Touchez l'icône étoile sur le visage de l'horloge pour vous amuser encore plus.
- Touchez ou faites glisser différentes parties du visage du monstre pour interagir avec lui. Il sera étourdi si vous secouez la montre.
- Appuyez sur le **bouton d'accueil** pour quitter le mode interactif et afficher l'heure.

Note : maintenez le **bouton d'accueil** pendant environ deux secondes pour éteindre l'écran.



Lampe de poche

Appuyez sur le **bouton Lampe de poche** lorsque la montre est allumée pour allumer la lampe de poche. Appuyez sur le bouton et maintenez-le enfoncé pendant deux secondes. La lumière restera allumée jusqu'à ce que vous appuyiez à nouveau sur le **bouton Lampe de poche**.

NOTE : l'utilisation de la lampe de poche entraîne un déchargement plus rapide de la pile.

Menu d'accueil

Balayez vers la gauche ou la droite pour faire défiler les pages du menu et touchez une icône pour accéder à l'activité.

Note : si les jeux sont désactivés dans les Réglages, les icônes Jeux, Attrapes-monstres et Jeux à deux n'apparaîtront pas dans le menu d'accueil.



- | | |
|--------------------------------|--|
| 1. Appareil photo | 12. Plats étonnants |
| 2. Vidéo | 13. Créateur de cadran |
| 3. Lecture | 14. Challenges amusants |
| 4. Enregistreur vocal | 15. Téléchargements |
| 5. Jeux | 16. Podomètre |
| 6. Attrape-monstre | 17. Réglages du temps
(Alarme, Sablier, Chronomètre,
Calendrier) |
| 7. Secoueur de sons | 18. Rappels quotidiens |
| 8. Maître de l'heure | 19. Calculatrice |
| 9. Jeux à deux | 20. Réglages |
| 10. Magic Scan | |
| 11. Créateur de cartes de vœux | |

1. Appareil photo

- Appuyez sur le **Déclencheur** ou sur l'icône de déclencheur  pour prendre une photo.
- Appuyez sur l'icône de changement d'appareil photo  pour basculer entre **la caméra latérale** et **la caméra Selfie**.
- Pour explorer les différents effets photo, appuyez sur l'icône Étoile , puis faites glisser ou appuyez sur les flèches gauche ou droite pour choisir un effet. Appuyez à nouveau sur l'icône Étoile  pour désactiver l'effet photo.
- Appuyez sur le bouton de la lampe de poche pour basculer entre les différents modes de flash : Flash automatique , Flash forcé  ou Flash désactivé .
Note : la meilleure distance pour le flash est de 60 à 90 cm.
- Appuyez sur l'icône de lecture  pour visualiser vos photos.



2. Vidéo

- Appuyez sur le **Déclencheur** ou sur l'icône d'enregistrement  pour commencer l'enregistrement.
- Pour arrêter, appuyez à nouveau sur le Déclencheur ou sur l'icône Stop .
- Appuyez sur l'icône de changement de vidéo  pour basculer entre **la caméra latérale** et **la caméra Selfie**.
- Pour explorer les différents effets vidéo, appuyez sur l'icône Étoile , puis faites glisser ou appuyez sur les flèches gauche ou droite pour choisir un effet. Appuyez à nouveau sur l'icône Étoile  pour désactiver l'effet vidéo.
- Touchez l'icône de lecture pour visualiser vos vidéos.



Lorsque vous avez fini d'enregistrer une vidéo, l'écran de lecture s'affiche.

- Appuyez sur l'icône Lecture  pour lire la dernière vidéo enregistrée.
- Appuyez sur l'icône de la corbeille  pour afficher le menu de suppression.

Note : chaque enregistrement vidéo peut durer au maximum une minute.

3. Lecture

Ici, vous pouvez visualiser vos photos et vos vidéos.

- Appuyez sur l'icône de lecture  pour lire une vidéo.
- Appuyez sur l'icône de la corbeille  pour afficher le menu de suppression.

Note : Pour supprimer toutes les photos et vidéos, appuyez sur l'icône Flèche vers le bas dans le menu Supprimer, puis suivez les instructions pour continuer. Pendant la lecture d'une vidéo, appuyez sur les icônes de rebobinage rapide  ou d'avance rapide  pour basculer entre les vitesses 1X, 2X et 4X.

4. Enregistreur vocal

L'enregistreur vocal vous permet d'enregistrer votre propre voix pendant un maximum de 60 secondes par enregistrement et d'appliquer des effets amusants de changement de voix. Appuyez sur l'icône d'enregistrement pour commencer à enregistrer . Lorsque vous avez terminé, appuyez sur l'icône Stop .

Balayez vers la gauche ou la droite pour revoir l'enregistrement précédent ou suivant. Appuyez sur l'icône Étoile  pour afficher le menu Effets vocaux.

Sur l'écran Effets vocaux, touchez l'icône Flèche gauche ou droite pour prévisualiser les cinq effets. Appuyez sur l'icône Enregistrer sous pour sauvegarder l'enregistrement avec l'effet sélectionné dans un nouveau fichier. Pour quitter l'écran Effets vocaux, touchez à nouveau l'icône Étoile ou appuyez sur le bouton Accueil.



Pour supprimer un enregistrement, appuyez sur l'icône de la corbeille  pour afficher le menu de suppression et appuyez sur l'icône cocher  pour confirmer.

5. Jeux

Trois jeux sont disponibles sur la **KidiZoom^{MD} Smartwatch DX3** :

- Chat aquatique
- Tapis des délices
- Cadeaux express

A. Chat aquatique

Appuyez sur les flèches gauche ou droite pour contrôler le chat aquatique et ramassez les objets ciblés tout en évitant les obstacles.



B. Tapis des délices

Faites plaisir aux clients en assemblant correctement leurs commandes. Faites glisser le tapis roulant pour trouver les ingrédients et assemblez la commande correctement sur l'assiette, puis faites-la glisser vers le client.



C. Cadeaux express

Aidez à réparer l'usine des cadeaux en tapant sur les morceaux du tapis roulant qui sont orientés dans la mauvaise direction. Une fois les morceaux du tapis alignés, la machine se mettra en marche et livrera les cadeaux.



6. Attrape-monstres

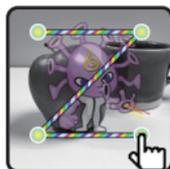
Des monstres invisibles se cachent tout autour de nous. Utilisez l'Attrape-monstres de votre montre pour trouver et capturer les monstres. Gagnez de l'expérience et des récompenses spéciales pour trouver plus de 80 monstres. Il existe cinq modes : Chasse, Exploration, Livre des monstres, Album des monstres, Niveaux et récompenses.

A. Mode Chasse

Lorsque vous entrez en mode Chasse, le monde vu par la caméra latérale de la montre apparaît en noir et blanc. En vous déplaçant, la montre s'active et peut voir les traces du monstre le plus proche. Il suffit de diriger la caméra de la montre vers une



grande collection de particules colorées du monstre et de toucher l'écran pour prendre un échantillon. Le monstre peut alors être révélé et capturé! Continuez à tapoter jusqu'à ce que l'énergie du monstre soit épuisée. Pour faire apparaître certains monstres, vous devrez lancer un sort en reliant les points à l'écran. Reliez les points pour former la forme indiquée, et le monstre apparaîtra. Chaque fois que vous capturez un monstre, vos points d'expérience (EXP) et votre puissance magique (PM) augmentent.



Note : nous vous suggérons de jouer à ce jeu avec une lumière naturelle ou un éclairage blanc. Certaines conditions d'éclairage, comme un éclairage fluorescent ou jaune, peuvent affecter la capacité de l'appareil à détecter les couleurs avec précision.

B. Mode Exploration

Lorsque vous voyez l'icône de l'homme qui marche, continuez à marcher pour atteindre le monstre suivant. Vous pouvez voir la distance à parcourir pour atteindre le monstre en bas de l'écran. Faites attention en chemin, car des objets magiques peuvent apparaître au cours de votre voyage pour augmenter votre PM et votre EXP. Veillez à regarder où vous marchez pendant que vous avancez!

Les trois modes suivants se trouvent dans le menu principal d'Attrape-monstres :

- C. **Livre des monstres** – Apprenez tout ce qu'il y a à savoir sur les monstres que vous avez découverts.
- D. **Album des monstres** – Revoyez les photos prises lorsque vous avez capturé les monstres.
- E. **Niveaux et récompenses** – Ici, vous pouvez voir votre EXP, votre PM, votre niveau actuel et toutes les médailles que vous avez gagnées.

7. Secoueur de sons

Marchez comme un dinosaure ou courez comme une voiture de course! Choisissez parmi 10 effets sonores différents, puis secouez le poignet de la **KidiZoom^{MD} Smartwatch DX3** pour jouer.



8. Maître de l'heure



Cette activité peut aider à apprendre à lire l'heure.

- Appuyez sur l'icône Heure/Minute pour passer du réglage de l'heure à celui des minutes.
- Touchez l'icône Plus ou Moins pour ajuster l'heure d'une heure ou d'une minute.
- Appuyez sur l'horloge ou le hibou pour entendre l'heure. Le hibou indique l'heure en mode analogique et numérique.

9. Jeux à deux

Vous pouvez connecter votre montre DX3 avec la montre DX3 de votre ami(e) pour jouer à des jeux. Il existe trois jeux de connexion :

- Morpion
- Chasse au trésor
- Cache-cache des diamants

Choisissez un jeu, puis appuyez sur l'icône Jouer avec un(e) ami(e)  pour vous connecter à une autre DX3. (Si vous préférez jouer contre l'ordinateur, touchez l'icône Jouer contre la DX3  pour jouer contre la DX3.)



En appuyant sur l'icône Jouer avec un(e) ami(e), un code d'appariement apparaît sur votre DX3. Ensuite, demandez à votre ami(e) d'ouvrir l'application Magic Scan  sur sa montre DX3 pour scanner le code. (Reportez-vous à la section Magic Scan pour des instructions plus détaillées.)



Veillez à maintenir votre montre immobile pendant que votre ami(e) scanne le code sur votre montre en alignant le code avec la cible sur son écran. Les montres doivent être distantes d'environ 14 à 15 cm (5 à 6 pouces). Vous entendrez un son qui vous indiquera que les montres sont appariées, puis le jeu commencera. Pendant que vous jouez avec votre ami(e), gardez les montres à environ un mètre l'une de l'autre.

Note :

Jouez dans une pièce calme pour une meilleure connexion entre les montres DX3 connectées. Évitez d'avoir plus d'une paire de montres DX3 jouant à des jeux de connexion au même endroit. Le signal de connexion serait instable et pourrait entraîner la perte de la connexion.

Il y a trois jeux à deux joueurs :

A. Morpion

À tour de rôle, essayez de placer trois X ou O d'affilée dans un tournoi au meilleur des trois manches.



B. Chasse au trésor

En mode Deux joueurs, le joueur 1 cache trois trésors et le joueur 2 essaie de les trouver. Lorsque vous jouez contre l'ordinateur, le DX3 cache les trésors. Vous avez cinq chances d'essayer de les trouver!



C. Cache-cache des diamants

Essayez de trouver tous les diamants sous les chapeaux. Tournez avec l'autre joueur ou contre le DX3 pour voir qui peut en trouver le plus.



10. Magic Scan

Utilisez l'application Magic Scan pour scanner un code d'appairage sur la DX3 de votre ami(e) afin de rejoindre une partie à deux, ou pour recevoir une carte de vœux ou un plat étonnant. Assurez-vous de ne pas bouger votre montre pendant que votre ami(e) scanne le code sur votre montre en alignant le code avec la cible sur son écran. Les montres doivent être distantes d'environ 14 à 15 cm.



Jeu bonus : Le monstre du jour!



Utilisez l'application Magic Scan sur votre DX3 pour scanner le code ci-dessus et jouer.

11. Créateur de cartes de vœux

Vous pouvez créer votre propre carte de vœux à l'aide des éléments prédéfinis et la partager avec d'autres amis DX3.

Pour commencer à créer une nouvelle carte, appuyez sur cette icône . Pour afficher les cartes enregistrées, appuyez sur cette icône .

Pour créer une carte, touchez l'icône correspondante pour ajouter une image de dessin animé , un fond  et un message prédéfini . Lorsque la carte est terminée, appuyez sur cette icône  pour l'enregistrer. Les cartes que vous avez enregistrées se trouvent dans la Galerie de cartes .



A. Ajuster les éléments de la carte

Lorsque vous ajoutez des éléments de carte, appuyez sur les icônes de flèche gauche ou droite pour faire défiler les options. Pour une image de dessin animé, vous pouvez également modifier sa taille et sa position. Appuyez sur l'icône Taille , puis sur la

flèche gauche pour diminuer la taille, ou sur la flèche droite pour l'augmenter. Appuyez sur l'icône Position , puis faites glisser le dessin animé vers la position souhaitée. Pour le texte prédéfini, vous pouvez modifier la couleur et la position du texte. Appuyez sur l'icône Couleur , puis sur les icônes Flèche gauche ou Flèche droite pour faire défiler les différentes options de couleur. Appuyez sur l'icône Position , puis faites glisser le texte vers la position que vous souhaitez. Lorsque vous avez terminé d'ajuster un élément, appuyez sur l'icône Cocher  pour revenir au menu d'édition de la carte et procéder à d'autres ajustements ou sauvegarder votre carte.

B. Galerie de cartes

Vous pouvez afficher ici toutes les cartes que vous avez créées ou reçues d'autres personnes. Appuyez sur cette icône  pour partager une carte ou sur cette icône  pour la supprimer. Lorsque vous appuyez sur l'icône Partager , un code apparaît ; demandez à votre ami d'ouvrir son application DX3 Magic Scan pour le scanner.

12. Plat étonnants

Dans ce jeu, vous pouvez mélanger et associer différents ingrédients pour créer des plats étonnants et les partager avec d'autres amis DX3. Pour créer un nouveau plat, touchez cette icône . Ou pour voir la collection, touchez cette icône .

Pour créer un nouveau plat, touchez l'icône Flèche gauche ou droite pour faire défiler les différents ingrédients, puis touchez un ingrédient pour le mettre dans le bol. Après avoir choisi le premier et le deuxième ingrédient alimentaire, le ninja vous laissera choisir un ingrédient secret. Touchez l'un des ingrédients secrets pour le révéler, puis suivez les instructions du ninja pour préparer le plat.

Collection

Vous pouvez trouver ici tous les plats que vous avez faits ou reçus de vos amis en touchant l'icône Collection .

Appuyez sur l'icône Partager  pour envoyer un de vos plats sur le DX3 d'un(e) ami(e) ou appuyez sur cette icône  pour le supprimer. Lorsque vous appuyez sur l'icône Partager , le code du plat s'affiche. Demandez à votre ami(e) d'utiliser l'application Magic Scan sur sa montre DX3 pour le scanner.

13. Créateur de cadran

Avec le créateur de cadran, vous pouvez créer des cadrans personnalisés à partir de vos propres photos. Dans le menu principal, sélectionnez un cadran enregistré  à modifier ou choisissez de créer  un nouveau cadran.

Touchez cette icône  pour prendre une photo pour commencer. Ou appuyez sur cette icône  pour choisir une photo dans l'album pour commencer.



A. Prendre une nouvelle photo

- Dans l'écran Appareil photo, balayez vers la gauche ou la droite ou tapez sur les icônes Flèche pour sélectionner un style de cadran.
- Positionnez la montre de façon que l'écran de l'appareil photo encadre l'image que vous souhaitez capturer, puis touchez l'icône Appareil photo  dans le coin inférieur gauche pour prendre une photo.
- Après avoir pris une photo, l'image se fige à l'écran. Si vous êtes satisfait de l'image, touchez l'icône verte  de vérification dans le coin inférieur droit pour créer le nouveau cadran d'horloge. Pour reprendre la photo, appuyez sur l'icône rouge X  dans le coin inférieur gauche.

B. Utiliser une photo de la galerie de l'appareil photo

- Balayez vers la gauche ou la droite ou appuyez sur les icônes de flèches pour sélectionner la photo que vous souhaitez utiliser. Touchez l'icône verte de vérification pour sélectionner une image.
- Ensuite, balayez vers la gauche ou la droite ou appuyez sur les icônes de flèches pour sélectionner le style de cadran que vous souhaitez utiliser avec la photo sélectionnée. Appuyez sur l'icône verte de vérification pour créer le cadran d'horloge.

C. Galerie de photos de cadrans d'horloge

- Appuyez sur les icônes fléchées pour voir tous les cadrans que vous avez créés.

- Appuyez sur l'icône de la corbeille 🗑️ pour afficher le menu de suppression.
- Touchez l'icône Crayon 🖍️ pour passer en mode Édition et sélectionner un autre style d'horloge à utiliser avec la même image.

Note : les cadrans d'horloge avec photo sauvegardés apparaîtront automatiquement en mode d'affichage de l'horloge.

14. Challenges amusants

Challenges amusants est un super moyen pour s'amuser et se mettre au défi. Il comprend trois activités qui comptent vos mouvements pendant un certain temps : Course à pied, Super saut et Danse rigolote. Balayez vers la gauche ou la droite ou appuyez sur les flèches pour choisir un défi.

A. Course à pied

Appuyez sur l'icône Chronomètre ⌚15 pour définir un temps et commencez à courir aussi vite que vous pouvez. Pendant que vous courez, le personnage à l'écran court. Le personnage fera de son mieux pour courir aussi vite que vous. Ne vous inquiétez pas s'il n'arrive pas à vous suivre.



Appuyez sur l'icône du chronomètre ⌚15 pour choisir différents temps, faites glisser l'écran pour choisir différents personnages, puis appuyez sur le bouton Go et commencez à courir. Lorsque le temps est écoulé, votre score s'affiche.

B. Super saut

Appuyez sur l'icône Chronomètre ⌚15 pour définir un temps et commencez à sauter autant de fois que vous pouvez. Pendant que vous sautez, le personnage à l'écran saute. Le personnage fera de son mieux pour sauter autant que vous. Ne vous inquiétez pas s'il n'arrive pas à suivre. Vous pouvez



aussi glisser vers la gauche ou la droite pour choisir différents personnages à affronter. Appuyez sur l'icône verte Jouer ▶️ pour commencer à sauter. Lorsque le temps est écoulé, le nombre de fois où vous avez sauté s'affiche.

C. Danse Rigolote

Appuyez sur l'icône Musique  pour sélectionner une chanson et commencer à danser. Pendant que vous dansez, le personnage à l'écran danse. Le personnage fera de son mieux pour danser aussi bien que vous. Ne vous inquiétez pas si ses mouvements ne sont pas aussi cool que les vôtres.



Appuyez sur l'icône Musique  pour choisir une chanson, faites glisser l'écran pour choisir différents personnages, puis appuyez sur le bouton Jouer et commencez à danser.

15. Téléchargements

Téléchargements est l'endroit où se trouve le Gestionnaire de téléchargement et tout le contenu téléchargé depuis l'Explor@ Park^{MD}. Pour accéder au contenu téléchargeable, téléchargez et installez le logiciel VTech^{MD} Explor@ Park^{MD} pour commencer.

Téléchargement du contenu de l'Explor@ Park^{MD} :

Suivez les étapes suivantes pour télécharger le contenu de l'Explor@ Park^{MD}:

1. Connectez la **KidiZoom^{MD} Smartwatch DX3** à un ordinateur à l'aide du **câble mirco-USB** fourni.
2. Cliquez sur le lien Télécharger le site Web dans le lecteur **VTECH 5490** qui apparaît sur votre ordinateur, ou visitez vtechkids.com/download.
3. Téléchargez et installez le logiciel Explor@ Park^{MD} correspondant à votre système d'exploitation.
4. Lancez l'application Explor@ Park^{MD} et trouvez tout le contenu supplémentaire pour votre **KidiZoom^{MD} Smartwatch DX3!**

Note : pour plus de détails sur le téléchargement de contenu à partir de l'Explor@ Park^{MD}, veuillez consulter la section d'aide en ligne sur vtechkids.com/support.

Gestionnaire de téléchargement

Ici, vous pouvez voir la taille de la mémoire de chaque téléchargement ou supprimer le contenu indésirable pour libérer de la mémoire.

Pour supprimer des téléchargements, faites défiler vers le haut ou le bas pour sélectionner l'application à supprimer, puis appuyez sur l'icône Supprimer pour afficher le menu de suppression.

Note : si le contenu téléchargeable est accidentellement supprimé, vous pouvez vous connecter à l'Explor@ Park^{MD} pour télécharger à nouveau les applications.

16. Podomètre

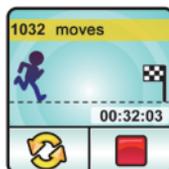
Il s'agit d'un podomètre de base pour compter vos mouvements. La montre doit être portée au poignet pour une plus grande précision.

- Touchez l'icône Jouer  pour lancer le podomètre, qui s'arrête automatiquement à la fin de la journée ou lorsque vous touchez l'icône Arrêter.
- Touchez l'icône de l'historique graphique  pour voir vos mouvements passés.
- Touchez l'icône Objectif  pour fixer un objectif et vous mettre au défi, vous ou vos amis.



Une fois que le podomètre est en marche :

- Appuyez sur le bouton Stop  pour arrêter le compteur.
- Appuyez sur le bouton de réinitialisation  pour remettre le compteur à zéro.



Note : ce podomètre pour enfants est conçu pour le plaisir et n'est pas aussi précis qu'un podomètre commercial pour adultes. Le podomètre ne compte les mouvements que lorsqu'il est en mode Activité podométrique ou Horloge. Le fait d'entreprendre d'autres activités suspend le compteur. Le podomètre ne compte les mouvements que s'il est porté sur le bras qui bouge.

17. Réglages du Temps

Dans le menu Réglages du temps, appuyez sur les icônes Flèches ou faites glisser pour sélectionner une activité, puis appuyez sur l'écran pour faire une sélection.

A. Alarme

Réglez une alarme en choisissant parmi une sélection de sonneries et d'animations. Vous pouvez également enregistrer votre propre voix pour l'utiliser comme alarme.

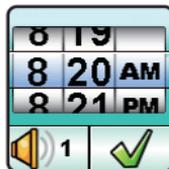
- Touchez les icônes Heure ou Alarme pour modifier l'heure de l'alarme.



- Touchez l'icône de cloche  pour **activer** ou **désactiver** l'alarme.

Pour régler l'heure de l'alarme :

- Sélectionnez l'heure et la minute en glissant vers le haut ou le bas sur les heures, les minutes.
- Appuyez sur l'icône de sonnerie pour afficher le menu de sélection de la sonnerie de l'alarme. Il existe neuf sonneries d'alarme intégrées et une alarme avec enregistrement vocal. Balayez vers la gauche ou la droite pour afficher un aperçu des différentes tonalités et animations. Touchez l'icône Coche pour confirmer votre sélection.
- Pour créer votre propre alarme vocale, touchez l'icône Enregistrer pour commencer l'enregistrement. Pendant l'enregistrement, appuyez sur l'icône Stop pour terminer l'enregistrement, sinon il s'arrêtera automatiquement au bout de trois secondes. Appuyez sur l'icône Lecture pour lire la voix enregistrée.
- Une fois que vous avez choisi une alarme, touchez l'icône verte Coche pour confirmer.



B. Sablier

Utilisez cette application pour définir un compte à rebours.

- Appuyez sur l'icône Lecture  pour lancer le compte à rebours immédiatement.
- Touchez l'icône Style  ou faites glisser vers la gauche ou la droite pour changer le style du minuteur. Il y a cinq minuteurs différents que vous pouvez essayer.
- Touchez l'heure pour accéder aux paramètres du sablier. Balayez vers le haut ou vers le bas les minutes et les secondes pour modifier l'heure. Une fois le réglage effectué, touchez l'icône cocher  pour confirmer.
- Pendant que le sablier fonctionne, touchez l'icône Pause  pour interrompre le compte à rebours et touchez-la à nouveau pour le reprendre. Touchez l'icône Réinitialisation  du sablier pour arrêter le compte à rebours et réinitialiser le sablier.



C. Chronomètre

- Touchez l'icône de lecture  pour démarrer le chronomètre.
- Touchez l'icône Style  ou faites glisser vers la gauche ou la droite pour changer le style du chronomètre. Il existe cinq styles de chronomètre à essayer!
- Lorsque le chronomètre est en marche, touchez l'icône Pause  pour mettre le chronomètre en pause. Touchez-la à nouveau pour reprendre. Touchez l'icône de Réinitialisation  du chronomètre pour l'arrêter et le remettre à zéro.



D. Calendrier

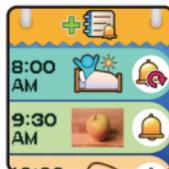
Explorez le calendrier en glissant vers la gauche ou la droite pour voir le mois précédent ou suivant. Balayez vers le haut ou le bas pour voir l'année précédente ou suivante.



18. Rappels quotidiens

Avec les rappels quotidiens, vous pouvez configurer votre DX3 pour qu'elle vous rappelle vos activités quotidiennes.

Appuyez sur l'icône Ajouter un rappel  en haut de la liste pour créer un nouveau rappel. Vous pouvez sélectionner une icône d'événement ou utiliser votre propre photo comme icône d'événement. Faites ensuite glisser l'heure et la minute vers le haut ou le bas pour définir l'heure de l'événement. Appuyez sur l'icône de la coche lorsque vous avez terminé.



Les rappels sont classés par heure, du matin au soir. Touchez l'icône d'une cloche de rappel  pour sélectionner le rappel une fois , tous les jours , ou pour le désactiver . Appuyez sur l'icône d'un rappel pour le modifier ou le supprimer de votre liste.



19. Calculatrice

Cette calculatrice vous aide à résoudre des problèmes d'addition, de soustraction, de multiplication et de division pour n'importe quelle paire de nombres à



deux chiffres. Appuyez sur les boutons fléchés pour définir la valeur et l'opérateur arithmétique. Appuyez sur l'icône du signe égal  pour obtenir le résultat. Faites glisser l'écran vers la gauche ou la droite pour modifier l'apparence de la calculatrice.

20. Réglages

Balayez vers la gauche ou la droite pour faire défiler les options :

A. Volume

- Appuyez sur les icônes Haut ou Bas pour régler le volume du système.

B. Luminosité

- Touchez les icônes Haut ou Bas pour régler la luminosité de l'écran.

C. Date

- Touchez l'icône Modifier pour afficher l'écran de réglage de la date.
- Balayez vers le haut ou le bas sur le mois, le jour et l'année pour régler la date.
- Appuyez sur l'icône Format de la date pour modifier le format de la date (JJ/MM/YYYY ou MM/DD/YYYY).
- Touchez l'icône verte de vérification pour enregistrer.

D. Heure

- Appuyez sur l'icône Régler pour afficher l'écran de réglage de l'heure.
- Balayez vers le haut ou le bas les heures, les minutes pour régler l'heure.
- Appuyez sur l'icône verte Cocher pour enregistrer.

E. Effet 3D

- Appuyez sur Oui/Non pour activer ou désactiver la fonction Effet 3D.

Note : si la montre passe en mode Économie d'énergie, l'écran s'assombrit et l'effet 3D peut ne pas s'afficher.

F. Réveil intelligent

- Lorsque la fonction Réveil intelligent est activée, vous pouvez appuyer deux fois sur l'écran pour réveiller la montre.
- Appuyez sur Marche/Arrêt pour activer ou désactiver cette fonction.

G. Fond d'écran

- Appuyez sur les icônes Flèche gauche ou Flèche droite pour modifier le fond d'écran.
- Appuyez sur l'icône Coche pour enregistrer votre sélection.

H. Langues

- Appuyez sur l'icône Modifier pour afficher l'écran de réglage de la langue.
- Touchez la langue que vous souhaitez sélectionner, puis touchez l'icône Cocher pour enregistrer. Pour certaines langues, vous devrez également sélectionner le pays.

I. Réglages avancés

(i) Mémoire

Affichez un résumé de l'utilisation de la mémoire ou reformatez la mémoire.

Note : le formatage efface toutes les données de la mémoire, y compris les photos, les vidéos, les fichiers vocaux, les cadrans d'horloge photo et les applications téléchargées.

(ii) Format de l'image (rapport hauteur/largeur)

Toutes les photos et vidéos sont enregistrées au format 4:3, mais vous pouvez choisir entre deux rapports d'aspect différents pour afficher l'image dans les écrans d'aperçu et de lecture :

Normal : l'image semble remplir entièrement l'écran avec les côtés gauche et droit coupés.

Réduit : l'image est mise à l'échelle pour s'adapter à l'écran, avec l'image entière affichée.

(iii) Résolution vidéo

Il existe deux options de résolution :

160 X 120 : la taille de la vidéo est plus petite et vous pouvez enregistrer et sauvegarder plus de vidéos.

320 X 240 : la qualité vidéo est meilleure et occupe plus de mémoire, ce qui permet d'enregistrer moins de vidéos.

(iv) Affichage de l'heure

Cela vous permet de régler une minuterie d'extinction automatique de l'écran. Appuyez sur les flèches gauche et droite pour régler l'heure, puis appuyez sur l'icône verte Cocher pour confirmer.

Si vous sélectionnez Désactiver l'extinction automatique de l'écran, l'écran ne s'éteindra pas, mais il s'assombriera si aucune entrée n'est effectuée pendant 30 secondes en mode d'affichage de l'horloge afin d'économiser de l'énergie. À ce moment-là, le fonctionnement de la montre se limitera à l'affichage de l'heure. Aucune autre fonction ne sera opérationnelle, y compris les effets de cadran d'horloge 3D, jusqu'à ce que la montre se réveille.

Conseil : si l'heure d'extinction automatique de l'écran est réglée sur l'une des options les plus longues, la consommation de la pile augmentera et la durée de vie de la pile diminuera.

(v) Balayage

Utilisez ce paramètre pour régler la fréquence d'alimentation en courant alternatif lors des déplacements. Si ce paramètre n'est pas réglé correctement, vous risquez de voir des scintillements sur l'écran d'aperçu et sur les photos et vidéos capturées dans des environnements intérieurs.

(vi) Contrôle parental

Accédez à ces paramètres pour régler les modes École et Limite de jeu.

Appuyez sur cette icône  pour afficher l'écran des paramètres du mode École.

Vous pouvez régler une heure de répétition à laquelle le mode commencera et se terminera, et aussi régler si la montre entrera automatiquement dans ce mode les jours de semaine, les week-ends ou tous les jours.

Pendant la période du mode École, seul le cadran de l'horloge sélectionné s'affiche sur l'écran de la montre. Les autres activités ne sont pas accessibles.

Touchez cette icône  pour afficher l'écran de réglage du mode Limite de jeu. Vous pouvez soit désactiver les jeux, soit

réglage d'une limite de temps quotidienne. Par défaut, aucune limite de temps n'est réglée. Vous pouvez choisir une limite de 15, 30, 60 ou 90 minutes par jour. Une fois la limite de temps atteinte, les jeux ne seront plus accessibles jusqu'au jour suivant. Lorsque les jeux sont désactivés, les icônes apparaissent dans le menu principal dans une configuration légèrement différente.

Conseil : les réglages du contrôle parental sont destinés aux parents d'enfants qui ne savent pas encore lire, car l'accès au menu s'effectue en suivant les instructions simples qui s'affichent à l'écran.

Note : la limite de temps se règle à nouveau si les réglages de date ou d'heure sont modifiés.

(vii) Paramètres d'usine

La réinitialisation des paramètres d'usine efface le contenu de la mémoire et rétablit les paramètres d'usine.

(viii) Déclaration de conformité FCC

Cette page confirme que ce produit est conforme aux réglementations de la FCC.

ENTRETIEN

1. Gardez le couvercle en caoutchouc sur le port micro-USB bien fermé lorsqu'il n'est pas utilisé afin d'éviter les dommages causés par la poussière ou l'eau.
2. Gardez la montre propre en l'essuyant avec un chiffon légèrement humide.
3. Conservez la montre à l'abri de la lumière directe du soleil et des sources de chaleur directes.
4. Ne laissez pas tomber la montre sur une surface dure, ne l'exposez pas à l'humidité et ne la plongez pas dans l'eau.
5. Maintenez l'objectif propre. Si les photos prises sont floues, cela peut être dû à la présence de poussière ou de saleté sur l'objectif. Vous pouvez nettoyer l'objectif en :
 - Soufflant sur l'objectif.
 - Essuyant délicatement l'objectif avec un chiffon doux et sec.

ATTENTION :

Un très faible pourcentage du public, en raison d'une condition existante, peut subir des crises d'épilepsie ou une perte de conscience momentanée à la vue de certains types de couleurs ou de motifs clignotants.

Bien que la **KidiZoom^{MD} Smartwatch DX3** ne contribue à aucun risque supplémentaire, nous recommandons aux parents de surveiller leurs enfants lorsqu'ils jouent. Si votre enfant présente des vertiges, une vision altérée, une désorientation ou des convulsions, cessez immédiatement de l'utiliser et consultez votre médecin. Veuillez noter que le fait de se concentrer de près sur une **KidiZoom^{MD} Smartwatch DX3** ou de la manipuler comme une manette de jeu pendant une période prolongée peut entraîner une fatigue ou un malaise. Nous recommandons aux enfants de prendre une pause de 15 minutes pour toutes les heures de jeu.

RÉSOLUTIONS DE PROBLÈMES

Consultez cette section si vous éprouvez des difficultés à utiliser la **KidiZoom^{MD} Smartwatch DX3**

Problème	Solution
La montre a cessé de fonctionner	<ol style="list-style-type: none">1. Faites glisser le curseur de la batterie vers le bas pendant 30 secondes.2. Faites glisser le curseur de la batterie pour le remettre en marche, puis appuyez sur le bouton d'accueil pour allumer la montre. Elle devrait maintenant fonctionner correctement.3. Si la montre ne fonctionne pas, rechargez la batterie et répétez les étapes 1 et 2. (Reportez-vous à la section sur la recharge de la batterie pour plus de détails.)
L'écran ne fonctionne pas correctement	<ol style="list-style-type: none">1. Faites glisser le curseur de la batterie vers le bas pendant 30 secondes.2. Faites glisser le curseur de la batterie pour le remettre en marche, puis appuyez sur le bouton d'accueil pour allumer la montre. L'écran devrait maintenant fonctionner normalement.

<p>L'image prise n'est pas claire</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Assurez-vous que les conditions d'éclairage de l'environnement de prise de vue sont bonnes. 2. Tenez la montre immobile pour prendre des photos. 3. Vérifiez que l'objectif de l'appareil photo est propre. Si vous trouvez de la poussière ou de la saleté sur l'objectif, consultez les étapes de nettoyage de l'objectif dans la section Entretien et maintenance.
<p>Impossible de connecter la montre à un ordinateur</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Vérifiez les connexions du câble entre la montre et l'ordinateur et consultez la section Connexion à un ordinateur de ce manuel. 2. Faites glisser le curseur de la batterie vers le bas pendant 30 secondes. Remettez le curseur de la batterie en place et reconnectez la montre et l'ordinateur.
<p>Impossible de visionner des vidéos ou photos chargées depuis un ordinateur</p>	<p>Vérifiez si les fichiers sont dans les bons répertoires sur la KidiZoom^{MD} Smartwatch DX3. Les photos doivent être placées dans le dossier DOWNLOAD\PHOTO, et les vidéos doivent être placées dans le dossier DOWNLOAD\VIDEO sur la KidiZoom^{MD} Smartwatch DX3 lorsqu'elle est connectée à un ordinateur.</p> <p>KidiZoom^{MD} Smartwatch DX3 ne prend en charge que les formats suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Photos en JPEG standard de base • Vidéo en AVI (motion JPEG) créée par KidiZoom^{MD} Smartwatch DX3
<p>Impossible de reconnaître le QR code</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Les montres DX3 ne peuvent reconnaître que les codes générés par les montres DX3. • Les codes DX3 ne peuvent être reconnus que par les montres DX3 en mode Magic Scan, pas en mode Appareil photo, et par aucun autre appareil.

DÉCLARATION DE NON-RESPONSABILITÉ ET LIMITATION DES REPONSABILITÉS

VTech^{MD} Technologies Canada Ltd. et ses fournisseurs n'assument aucune responsabilité pour les dommages ou pertes survenant à la suite de l'utilisation de ce manuel d'utilisation. VTech^{MD} Technologies Canada Ltd. et ses fournisseurs n'assument aucune responsabilité pour les dommages ou pertes effectuées par des tiers à la suite de l'utilisation de ce logiciel. VTech^{MD} Technologies Canada Ltd. et ses fournisseurs n'assument aucune responsabilité pour les dommages ou pertes causées par l'effacement de données à la suite d'un mauvais fonctionnement, piles mortes ou réparations. Pour vous protéger contre la perte de données, assurez-vous de faire des copies de sauvegarde de vos données importantes sur d'autres médias.

Compagnie : VTechMD Technologies Canada Ltd.

Adresse : 13888 Wireless Way, Richmond, C.-B., V6V 0A3, Canada

Téléphone : 1-877-352-8697

NOTE IMPORTANTE :

La création et le développement des produits d'apprentissage VTech^{MD} sont accompagnés d'une responsabilité que nous, chez VTech^{MD}, prenons très au sérieux. Nous faisons tout en notre pouvoir pour assurer la précision des renseignements établissant la valeur de nos produits. Toutefois, des erreurs peuvent tout de même se glisser. Il est important que vous sachiez que nous nous tenons derrière nos produits et nous vous encourageons à contacter notre centre de service aux consommateurs au 1-877-352-8697 au Canada et à nous faire part de tout problème ou suggestion que vous pourriez avoir. Un représentant du service aux consommateurs se fera un plaisir de vous aider.

Note :

Cet appareil a été testé et s'avère conforme aux restrictions relatives aux équipements numériques de classe B, d'après l'article 15 des règlements de la FCC. Ces restrictions ont été instaurées pour offrir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles au sein d'une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre des fréquences radio et s'il n'est pas installé selon les instructions, peut nuire aux radiocommunications. Toutefois, rien ne garantit que des parasites ne surviendront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception du téléviseur ou de la radio, ce que vous pouvez déterminer en ouvrant et en fermant votre appareil, nous vous invitons à essayer l'une des mesures correctives suivantes :

- Réorientez l'antenne de réception installée sur l'appareil qui manifeste les parasites.
- Éloignez l'appareil du composant qui reçoit les ondes.
- Branchez l'appareil dans une prise de courant CA différente de celle du composant qui reçoit les ondes.
- Au besoin, consultez votre marchand électronique ou un technicien spécialisé dans le service des radios/téléviseurs pour des suggestions supplémentaires.

Supplier's Declaration of Conformity

47 CFR § 2.1077 Compliance Information

Trade Name: VTech®
Model: 5490
Product Name: KidiZoom® Smartwatch DX3
Responsible Party: VTech Electronics North America, L.L.C.
Address: 1156 W. Shure Drive, Suite 200
Arlington Heights, IL 60004
Website: vtechkids.com

Cet appareil est conforme à l'article 15 de la RÉGLEMENTATION de la Commission FÉDÉRALE des communications 'FCC'. Son fonctionnement est assujéti aux deux conditions suivantes :

- (1) cet appareil ne doit pas causer d'INTERFÉRENCES, et
- (2) cet appareil doit accepter toutes les INTERFÉRENCES qu'il reçoit, incluant les parasites pouvant nuire à son fonctionnement.

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

Pour accéder à la déclaration de conformité ci-dessus à partir du logiciel du produit :

1. Dans le menu principal, choisissez l'icône Réglages .
2. Accédez à l'écran Réglages avancés  et appuyez sur modifier.
3. Choisissez Déclaration de conformité FCC  pour voir la déclaration.

ATTENTION :

Les changements ou modifications non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à utiliser l'équipement.

Des câbles blindés doivent être utilisés avec cet appareil pour garantir la conformité aux Classes B de la FCC.

***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

